Nom : Davd Otiff.

Nationalité : Française. Lieu de Naissance :Strasbug.

Sexe : M. Age : 28.

Allure, Attitude, Mutations, Tares et Malformations apparentes :
175 cm, 78 kg, crâne rasé, yeux marron foncé, lèvres fines, du sommet de son oreille gauche à son lobe pend une rangée de boucles d'oreille, chacun de ses doigts portent une à plusieurs bagues.

Profession : Pirate.

Histoire personnelle : Ce pirate Alsazien travaille en collaboration avec Klovis Hetch et Hulf-Le-Nain faisant ainsi le lien entre les Cités Rhénanes et les Alpes.

Caractéristiques :

FOR :14	Modif. Aux Dégâts : +1d4	
CON : 18		Points de Vie : 15
TAI : 12	DEP :	
INT : 11	x 5 = Idée : 55 %	
POU : 12	x 5 = Chance : 60 %	Points de Magie : 12
DEX : 13	x 5 = Dextérité : 65 %	
APP : 12	x 5 = Charisme : 60 %	

Expertise Scientifique : Bouée.

Mutations, Tares, Malformations : Aucune.

Compétences : Artisanat (Equilibre) 38 %, Artisanat (Noeuds) 36 %, Baratin 41 %, Chercher 37 %, Crocheter 28 %, Déguisement 39 %, Dissimuler un objet 46 %, Eloquence 27 %, Evaluer 36 %, Grimper 70 %, Esquive 41 %, Commun 55 %, Français 53 %, Germain 33 %, Marchander 35 %, Monde Naturel 45 %, Natation 60 %, Navigation 55 %, Orientation 40 %, Réparer/Concevoir 52 %, Résistance à l'alcool 36 %, Sagacité 36 %, Se Cacher 42 %.

Armes de contact : *Sabre d'abordage* 69 %, dégâts 1d6+2+MD, Pds 21, *Coutelas* 44 %, dégâts 1d4+2+MD, Pds 15.

Armure, bouclier : 1d6 (Cuir maritime).

Equipement : Pantalon de cuir, chemise de lin, ceinture de cuir, gilet de cuir, botte de cuir, cape fourrée, sacoche en cuir (à la ceinture), flasque de métal (flacon plat de 3 dl),

Argent de départ : 34 Souverains d'Argent.